



Associação de Futebol de Vila Real

Prova de Futsal

Época 2009/2010

Prova Geral – 2ª Chamada

Vila Real, 29 de Novembro de 2009

Duração de 60 minutos

Não Responder apenas Sim ou Não

Cotação (Certa – 5; parcial/ certa sem falha grave – 2; Errada ou com falha grave – 0)

Perguntas

1. Os árbitros aplicam a Lei da Vantagem após uma infracção numa situação em que se tivessem interrompido o jogo, o mesmo teria recomeçado com um pontapé-livre directo. Devem atribuir uma falta acumulada à equipa do jogador faltoso logo que a bola esteja fora de jogo?
2. Quando um pontapé de grande penalidade vai ser executado e depois do árbitro ter dado sinal para a sua marcação, um colega de equipa do jogador identificado como executante da grande penalidade de repente avança para a frente e marca ele a grande penalidade.
Como deve o árbitro proceder?
3. A bola saiu pela linha lateral. Antes de ser executado o pontapé de linha lateral um jogador agride um adversário com força excessiva.
Como devem os árbitros actuar?
4. Após a execução de um lançamento de baliza mas antes que a bola tenha saído da área de grande penalidade, um jogador adversário entra na área de grande penalidade e sofre uma falta cometida por um jogador defensor.
Como devem proceder os árbitros?
5. Na marcação de um pontapé de canto é necessário que a bola saia do quarto de círculo para estar em jogo?
6. Como deverá agir o árbitro se o guarda-redes, após uma defesa e colocado dentro da sua área de grande penalidade, atirar a bola deliberadamente à cara de um jogador adversário?
7. Aquando de um lançamento de bola ao solo, uma equipa recusa-se a participar no mesmo.
Como deve proceder o árbitro?
8. Se dois jogadores adversários cometerem ao mesmo tempo duas faltas da mesma gravidade, no mesmo local, como deve proceder-se?
9. No decorrer de um jogo, o árbitro apita inadvertidamente. Como e onde deverá o jogo recomeçar?

10. Num pontapé-livre indirecto, os árbitros não levantaram o braço a indicar que a falta se tratava de livre-indirecto. O executante remata para a baliza, entrando a bola na mesma.

Diga qual será a decisão do árbitro.

11. Do ponto de vista da punição técnica a aplicar, que diferença existe entre:

- a) Uma obstrução com contacto físico provocado pelo jogador que obstrui;
- b) Uma obstrução com contacto físico provocado pelo jogador que é obstruído?

12. Em que circunstâncias deve um tackle deslizante visando jogar a bola com os pés ser considerado legal?

13. Tendo em conta as alterações às leis de jogo e no que se refere à Lei da Vantagem, um jogador de uma equipa que ainda não tinha atingido a quinta falta acumulada tenta evitar que a bola entre na sua baliza, jogando deliberadamente a bola com as mãos, sem conseguir o seu objectivo.

Como devem agir os árbitros?

14. Um jogador encontra-se dentro da área de grande penalidade adversária com uma caneleira na mão e toca com a mesma na bola enviando-a para dentro da baliza.

Como devem proceder os árbitros?

15. Um jogador atira uma bota a um adversário, que no entanto, não o atinge indo a bota bater na bola.

Como devem actuar os árbitros?

16. Com o jogo a decorrer:

- a) O que entende por ameaça?
- b) Como deve ser punido disciplinarmente se for feita sobre um adversário;
- c) Como deve ser punida tecnicamente

17. Um jogador que vai ser substituído tem de sair pela zona de substituições?

18. Uma equipa é beneficiada com um pontapé livre directo dentro da sua área de grande penalidade. O jogador executante chuta para o seu guarda-redes, que falha e deixa a bola entrar na sua baliza. Como deve proceder o árbitro.

19. Um jogador que se encontra fora da superfície de jogo a receber assistência médica, mas que não foi substituído, rasteira um adversário que se encontra dentro da superfície de jogo.

Como devem actuar os árbitros?

20. Aquando de uma substituição volante com o jogo a decorrer, o jogador que vai ser substituído dirige-se ao banco dos técnicos da equipa adversária e agride o treinador dessa equipa. Pretende-se saber como deverá agir tecnicamente e disciplinarmente o árbitro, assim como o seu procedimento no capítulo das substituições.

Respostas

1. Sim. Se os árbitros aplicam a Lei da Vantagem, devem indicar ao cronometrista que tem de ser registada uma falta acumulada contra a equipa do jogador faltoso por meio da sinalética convencional. Se o referido jogador for culpado de comportamento antidesportivo, o mesmo tem de ser advertido logo que a bola esteja fora de jogo.
2. O árbitro deve interromper o jogo e assinalar um pontapé-livre indirecto a favor da equipa defensora, no local da marca de grande penalidade.
O jogador deve ser advertido por comportamento antidesportivo.
3. Devem expulsar o jogador infractor por conduta violenta e recomeçar o jogo com um pontapé de linha lateral.
4. O jogador infractor pode ser advertido ou expulso de acordo com a natureza da infracção e o lançamento de baliza deve ser repetido.
5. Não. A bola entrará em jogo no momento em que for pontapeada e se mova.
6. Interrompe o jogo. Expulsa o guarda-redes. Se o jogador adversário estiver dentro da área de grande penalidade, a equipa do guarda-redes será punida com um pontapé de grande penalidade.
Se o jogador estiver fora da área de grande penalidade, a equipa do guarda-redes será punida com um pontapé-livre directo no local do contacto
7. Devem recomeçar o jogo com um lançamento da bola ao solo.
Não é necessário que ambas as equipas participem num recomeço de bola ao solo.
8. O árbitro deve interromper o jogo, actuar ou não disciplinarmente conforme a gravidade das faltas, sendo o jogo recomeçado com um lançamento de bola ao solo no local onde as faltas foram cometidas.
9. Com um lançamento de bola ao solo executado no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção do jogo, salvo condições estipuladas na Lei 8.
10. O pontapé-livre indirecto deverá ser repetido porque a infracção inicial, castigada com um pontapé-livre indirecto, não pode ser anulada por um erro do árbitro.
11. Do ponto de vista técnico, por existir contacto físico, em ambas as situações são punidas com pontapé-livre directo..
12. Quando o adversário não tem o controlo da bola, se o tackle tiver lugar quando a equipa adversária estiver em posse da bola, não seja praticado a uma distância superior a 2, 3 metros.
13. O árbitro valida o golo. A tentativa de jogar a bola com as mãos será punida como comportamento antidesportivo e o infractor deverá ser advertido.
14. O árbitro interrompe o jogo, não valida o golo, adverte o jogador por comportamento antidesportivo, e recomeça o jogo com um pontapé-livre directo contra a equipa do infractor, executado em qualquer parte dentro da área de grande penalidade.
15. O árbitro interrompe o jogo, expulsa o jogador infractor por conduta violenta, recomeça o jogo com pontapé-livre directo executado no local do contacto ou possível contacto da bota com o adversário.

16. a) São gestos ou palavras em que um jogador faz sentir a outro para o intimidar que o pode vir a agredir;

b) Com advertência;

c) Com pontapé-livre indirecto

17. Sim. Excepcionalmente, um jogador pode ser autorizado a deixar a superfície de jogo sem ser pela zona de substituições se estiver lesionado ou por qualquer outra razão mencionada na Lei 4. O substituto tem de seguir o processo de substituição correcto.

18. Manda repetir o livre, pois a bola não saiu da área de baliza para a superfície de jogo.

19. O jogador deve ser advertido por entrar na superfície de jogo sem autorização do árbitro. A rasteira pode ou não ser considerada falta no entender dos árbitros, sendo também objecto de sanção disciplinar conforme a gravidade da acção praticada. Recomeça o jogo com pontapé-livre directo ou grande penalidade conforme o local do contacto ou possível contacto.

20. O árbitro interrompe o jogo expulsa o jogador agressor.

Recomeça o jogo com um pontapé-livre indirecto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.

No capítulo das substituições: Se processo da substituição foi correctamente efectuado antes do árbitro considerar o jogador expulso, essa equipa continuará com o mesmo número de jogadores.

Caso o substituto entre após o árbitro considerar o jogador expulso, antes do processo de substituições estar concluído, essa equipa deverá jogar com menos um elemento.